

Event-Storming

Votre métier expliqué visuellement dans un espace collaboratif

DESCRIPTION

EventStorming est un format d'atelier flexible pour découvrir en mode collectif des domaines d'activité complexes. Par nature, il est souvent utilisé au sein de l'approche Domain-Driven Design pour appréhender les différents contextes de l'entreprise, mais aussi pour définir les contours des contextes et les relations potentielles entre eux.

PUBLIC CIBLE

- Product Manager
- Expert Métier
- Développeur
- Technical Leader
- Architecte
- Chef de projet en développement

PRÉREQUIS

- Pratique de la programmation orientée objet
- Au cours de la formation, vous pourrez vous servir de votre ordinateur et du langage de programmation que vous utilisez habituellement.

LIVRABLES

- Les supports en anglais
- Les exercices

DATE

- Les dates sont convenues au cas par cas avec le client ou le stagiaire selon ses besoins et les disponibilités du formateur.

DELAIS D'ACCES

- Les inscriptions sont ouvertes jusqu'à la veille du J1 de la formation.

LIEU

- Le lieu de la formation est déterminé au cas par cas avec le client ou le stagiaire

TARIF

- 500 € HT
- TVA 20% - 300€
- 1 800 € TTC



DESIGN PRODUCTS CUSTOMERS LOVE
FROM DISCOVERY TO DELIVERY

Event-Storming

Votre métier expliqué visuellement dans un espace collaboratif

DURÉE

- 14h / 2 jours
- 7h par jour

PROFIL DU FORMATEUR

- Nos formateurs sont expérimentés et reconnus par leurs pairs

INTRA-ENTREPRISE

- Sur devis
- Durée adaptée
- Dans vos locaux ou en distanciel

RÈGLEMENT INTÉRIEUR

[Règlement intérieur applicable aux stagiaires](#)

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- définir les étapes pour organiser un EventStorming Big Picture
- définir la sémantique des post-its utilisés pour l'EventStorming Big Picture
- définir ce que l'on appelle les narratives dans l'EventStorming Big Picture
- définir la motivation d'un EventStorming Process Modeling
- définir la sémantique des post-its utilisés pour l'EventStorming Process Modeling
- définir l'organisation d'un EventStorming Process Modeling
- définir la motivation d'un EventStorming Software Design

OBJECTIFS OPÉRATIONNELS

- EventStorming Big Picture – convoquer une audience diversifier
- EventStorming Big Picture – organiser la découverte de nouvelles opportunités
- EventStorming Big Picture – accompagner la prise décision d'un point sensible
- EventStorming Big Picture – mettre en œuvre la cartographie des contextes
- EventStorming Process Modeling – accompagner la modélisation d'un flux d'évènements
- avoir une expérience concrète et complète sur les différents types d'EventStorming



DESIGN PRODUCTS CUSTOMERS LOVE
FROM DISCOVERY TO DELIVERY

Event-Storming

Votre métier expliqué visuellement dans un espace collaboratif

PROGRAMME DÉTAILLÉ

Jour 1- EventStorming Big Picture

- Introduction
- EventStorming Big Picture pourquoi faire ?
- Organiser le workshop
- Sémantique accessible sans connaissance préalable
- Exploration organique
- Recadrer pour faire naître des narrative
- Rendre explicite les points de douleur
- Imaginer de nouvelles opportunités
- Tracer les limites des contextes métier
- Dessiner la cartographie des contextes
- Questions/Réponses

Jour 2- EventStorming Process Modeling & Software Design

- Rappel - EventStorming Big Picture
- EventStorming Process Modeling pourquoi faire ?
- Organiser le workshop
- Passer d'un Big Picture à Process Modeling
- Nouvelle sémantique plus riche, plus explicite
- Comment aligner les ego ?
- EventStorming Process Modeling pourquoi faire ?
- Organiser le workshop
- Passer d'un Process Modeling à Software Design
- Agrégat ou pas?
- Relation de l'agrégat avec des user stories
- Questions/Réponses

MODALITÉ PÉDAGOGIQUE

80% de travaux pratiques et 20% de théorie

Bien que la théorie soit toujours essentielle, elle est plus efficace lorsqu'elle est présentée et illustrée par des exercices pratiques réalisés par les participants. De plus, cette



DESIGN PRODUCTS CUSTOMERS LOVE
FROM DISCOVERY TO DELIVERY

Event-Storming

Votre métier expliqué visuellement dans un espace collaboratif

approche peut aider à relier la théorie à des scénarios du monde réel, permettant aux participants de mieux la comprendre et de l'appliquer dans leur travail quotidien.

Combinaison de présentations, d'ateliers et d'exercices pratiques

Nos programmes de formation qui combine des présentations, des ateliers et des exercices pratiques sont une approche plus efficace pour promouvoir l'apprentissage et le développement des compétences.

Nos formations privilégient les échanges et la collaboration de tous les participants

Nos méthodes de formation collaborative impliquent des activités interactives telles que des discussions de groupe, des exercices de résolution de problèmes et des séances de rétroaction entre pairs. Ces activités encouragent les participants à partager leurs expériences, leurs perspectives et leurs connaissances, menant à une expérience d'apprentissage plus riche et plus diversifiée.

Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap

Les aspects, l'accessibilité, et le type de handicap concernant les méthodes pédagogiques doivent être mentionnés lors de l'entretien avant toute contractualisation afin de parfaitement orienter ou accompagner au mieux les personnes en situation de handicap.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET DE SUIVI

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

DESIGN PRODUCTS CUSTOMERS LOVE
FROM DISCOVERY TO DELIVERY